

「水」について考え アニメで、 アイデアを 伝えよう!

さまざまな地域の高校生と日本語学習者が参加。
アニメ/映像/マンガや水の専門家、大学生といっしょに
「水」を深掘り、話し合おう!

「水」と
気候変動を
話し合いたい

研究の
成果を
伝えたい

外国の
ひとと
交流したい

「水」を
アート
したい

「水」と
生命をもっと
知りたい

アニメで、
プレゼンが
うまくなりたい



「水」を知る、学ぶ
伝えたいコトを話し合う



ストーリーを決める
アニメのキャラクターを作る

高校生と日本語学習者のアニメテッドラーニング2024

オンラインワークショップ

2024年
9月29日@ 10月6日@ 20日@
11月10日@ 12月22日@ (発表会)
日本時間 午後5時～ (2~3時間を予定)

ALL.JP
アニメテッドラーニングらぼ



アニメを設計する
ストーリーボード作成



撮影、編集
発表、ふりかえり

くわしくはこちら



<http://alljp.org/ws4youth2024>

オンラインフォームで申し込む
申し込み多数の場合は抽選とします。

質問したい info@alljp.org

日本語または英語で書いてください。



画像は2023年のワークショップの作品です。
ビデオ「ワークショップが90秒でわかる」と
実施報告はこちら



定員 40名 **参加無料**

対象者 ●日本在住の高校生 または15歳~18歳のひと (国籍、ルーツを問いません)
●在外の日本語学習者 (中学生から大学生くらいまで)
このほかのひとでも参加希望なら、事務局へ問い合わせてください。

National Institution For Youth Education
独立行政法人 国立青少年教育振興機構
「子どもゆめ基金助成活動」

体験の風を
おこそう

※この活動では、子どもゆめ基金への報告のために写真撮影を行います。提出された個人情報(写真)は「(独)国立青少年教育振興機構が保有する個人情報の適切な管理に関する規定」に基づき、子どもゆめ基金助成業務以外の目的には使用されません。また、団体広報等のために撮影した写真や映像、および参加者が活動中に制作した著作物は団体のウェブサイトやSNS、刊行物等に掲載することがあります。詳しくは上記ウェブサイトをご確認ください。

主催：一般社団法人アニメテッドラーニングらぼ
助成：令和6年度子どもゆめ基金子ども体験活動(独立行政法人国立青少年教育振興機構)
「アニメで、アイデアを伝える一高校生と日本語学習者のアニメテッドラーニング 2024」
協力：アニメテッドラーニングにわくわくしている日本語教師グループ(「AWN」)
武蔵野美術大学 旅するムサビプロジェクト
橋本淳司(水ジャーナリスト・アクアスフィア水教育研究所)
八千代エン지니어リング株式会社